

Есть хороший анекдот: - Вы умеете играть на скрипке? - Не знаю, не пробовал... Можно ли рассказать о развивающих играх Воскобовича без самих игр? И да, и нет. Чтобы понять игру, в нее надо поиграть.

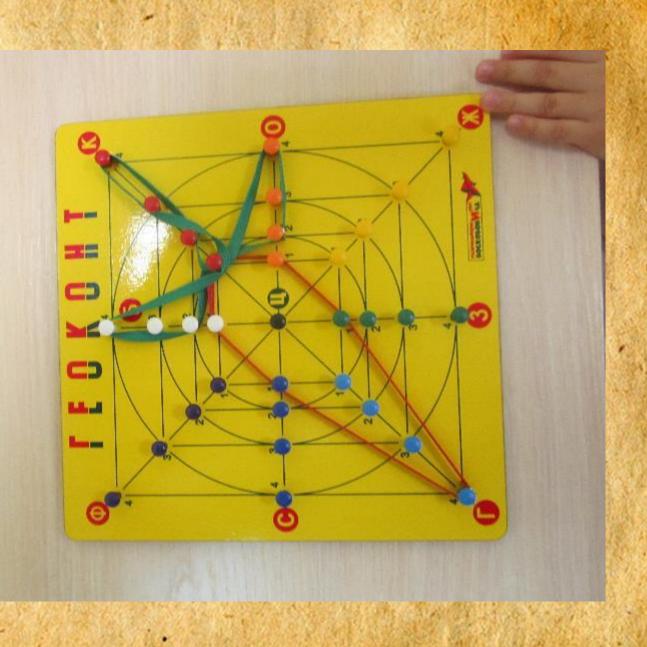
Что мы и сделали...

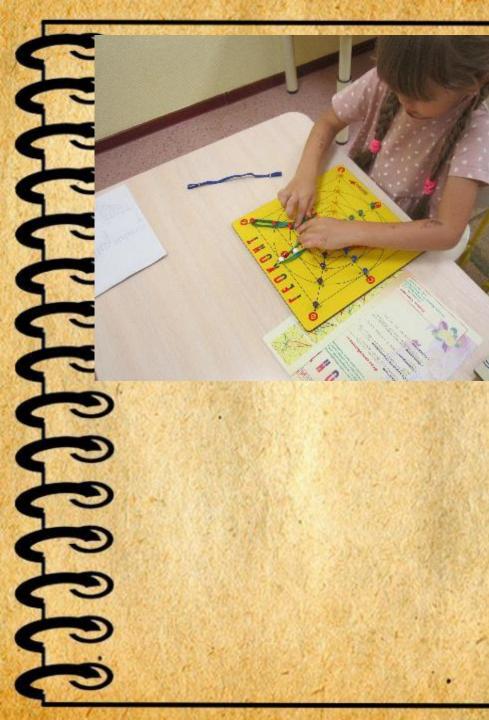
Первые игры В. В. Воскобовича появились еще в начале 90-х годов. Сейчас разработано более 40 игровых пособий. Достоинство данных развивающих игр - широкий возрастной диапазон участников игр и их многофункциональность.

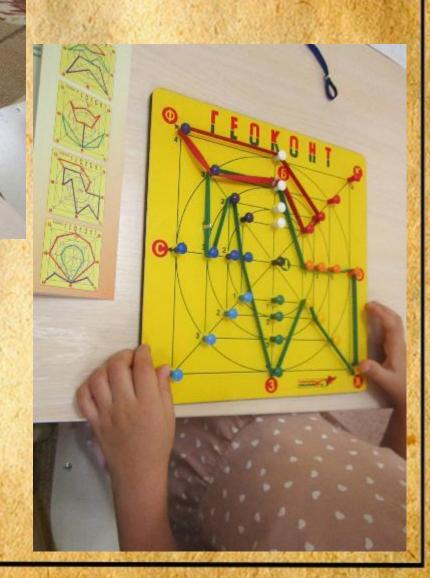
Игра «Геоконт». В народе его называют «дощечкой с гвоздиками». Дети создают силуэты по показу взрослого, собственному замыслу, дети старшего возраста — по

схеме-образцу и словесной модели. В результате игр с «Геоконтом» у детей развивается моторика кисти и пальцев рук, сенсорные способности (освоение цвета, формы, величины), мыслительные процессы, творчество.

allangen



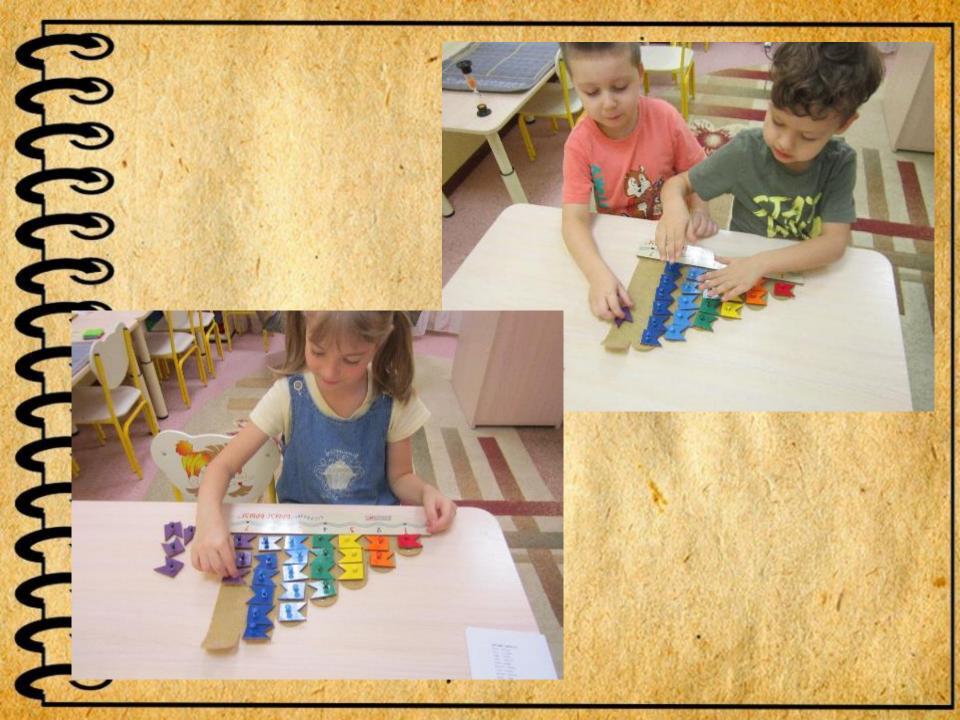






Кораблик «Брызг-Брызг»
Пособие представляет собой кораблик с семью мачтами. На каждой их них размещаются флажки в соответствии с цветами радуги. Количество флажков отражает порядковый номер мачты.

Мы с ребятами делили слова на слоги. И выкладывали количество слогов флажками.





Играйте чаще!

Спасибо за внимание